

Анотація дисципліни
“Комп’ютерна графіка”

1. Назва дисципліни – “Комп’ютерна графіка”.
2. Лектор – к.геогр.н., доц. Бубир Наталя Олександрівна.
3. Статус – дисципліна за вибором
4. Курс – 2; 3 семестр.
5. Кількість – кредитів – 4; академ. годин – 120 (у т.р. лекції – 16, практичні заняття – 48, самостійна робота – 56).
6. Попередні умови для вивчення – володіння основами роботи на персональному комп’ютері, знання напрямів використання інформаційних технологій в географії та картографії.
7. Опис курсу: Теоретико-методичний арсенал дисципліни охоплює питання сутності й видів графічних зображень, особливостей використання та принципів формування різних видів графіки, специфіки створення і оформлення графічних зображень залежно від основних галузей їх використання, як то : наукова, ділова, ілюстративна (художня), рекламна графіка тощо

Мета курсу: засвоєння навичок роботи в текстових і графічних редакторах; забезпечення вивчення шляхів і методів їх використання в практичних географічних дослідженнях; засвоєння знань і вмінь використовувати прийоми аналізу, оцінки та інтерпретації картографічної інформації у географічних дослідженнях.

Зміст курсу становлять основи комп’ютерної графіки – прийоми, методи й способи роботи в текстових, графічних редакторах та геоінформаційних системах в процесі виготовлення та оформлення графічних зображень, проведенні географічних досліджень тощо.

Структура курсу представлена 3 розділами: *Розділ 1. Основи теорії комп’ютерної графіки* містить питання щодо предмета та задач курсу, видів комп’ютерної графіки, кольорові моделі та типи графічних зображень, а також особливості створення і редагування графічних зображень в програмному пакеті MS Office.

Розділ 2. Векторна і растрова графіка в географічних дослідженнях та картографії охоплює питання роботи у векторних геоінформаційних системах на прикладі ArcGIS, включаючи : основні відомості про робоче середовище, роботу з шарами, нанесення основних елементів змісту карти, створення тематичних карт. Особливості використання векторних і растрових графічних редакторів в географічних дослідженнях та картографії. Програмне середовище CorelDRAW і Adobe Photoshop.

Розділ 3. Глобальна мережа інтернет включає теми : «Комп’ютерні мережі» (Типи комп’ютерних мереж (локальні мережі; глобальні мережі). Історія глобальної мережі Інтернет. Складові сучасного Інтернету. Апаратний компонент. Програмний компонент. Інформаційний компонент. Співвідношення між апаратним і інформаційним компонентами); «Служби Інтернету» (основні служби, додаткові сервіси, пошукові служби); та «HTML».

8. *Форми та методи навчання* – лекції, практичні роботи та самостійна робота студентів згідно програми курсу.
9. *Форми організації контролю знань, система оцінювання* – виконання практичних робіт, захист робіт, написання поточної та залікової контрольних робіт.
10. *Навчально-методичне забезпечення* – програма, яка включає інформаційну базу знань, перелік умінь та навичок, якими повинні оволодіти студенти, список рекомендованої літератури; конспект лекцій (рукопис), методичні матеріали для практичних робіт, індивідуальні семестрові завдання, контрольні питання для модульного контролю знань.
11. *Мова викладання* – українська.
12. *Список рекомендованої літератури:*

Основна:

1. Кашеев Л. Б.. Інформатика. Основи комп’ютерної графіки: Навчальний посібник / Л. Б. Кашеев, С. В. Коваленко.— Х.: Видавництво «Ранок», 2011.— 160 с.

2. Березовський В.С.. Основи комп'ютерної графіки / В.С. Березовський, Потієнко В.О., Завадський І.О. - : Видавнича група ВНУ, 2009. — 320 с.
3. Веселовська Г.В. Комп'ютерна графіка : Навчальний посібник для вузів. / Г.В. Веселовська, В.Є. Ходаков, В.М. Веселовський. – Херсон. : КОНДОР, 2009 . - 584 с.
4. Немцова Т.И. Компьютерная графика и web-дизайн. Практикум : Учебное пособие - / Т.И. Немцова, Ю.В. Назарова. – М. : ИД "Форум", 2010. – 288 с.

Допоміжна:

1. Петров М. Н. Компьютерная графика : Учебник для вузов. / М. Н. Петров. – [3-е изд.]. - СПб.; Питер, 2011. - 544 с.
2. Дабижа Г. Н. Компьютерная графика и верстка: CorelDRAW, Photoshop, PageMaker. - СПб.; М.; Х.; Минск : Питер, 2007 . - 270 с.
3. Джамса Крис. Креативный Web-дизайн. HTML, XHTML, CSS, JavaScript, PHP, ASP, ActiveX. Текст, графика, звук и анимация : перевод с : англ. - М.; СПб.; К. : ДиаСофтЮП, 2005 . - 664 с.
4. Капралов Е.Г., Кошкарев А.В. Тикунов В.С. Геоинформатика. – М.:Academia, 2005 – 448 с.
5. Компьютерная графика: / С. В. Глушаков, А. В. Капитанчук, Е. В. Вещев, Г. А. Кнабе . - 3-е изд., доп. и перераб.. - Х. : Фолио, 2006 . - 511 с.